

QUEST OF
KNOWLEDGE

振り返り



振り返り

では振り返りを しましよう



**振り返りは
学習活動を定着させる
のに効果的です**

STEP 1



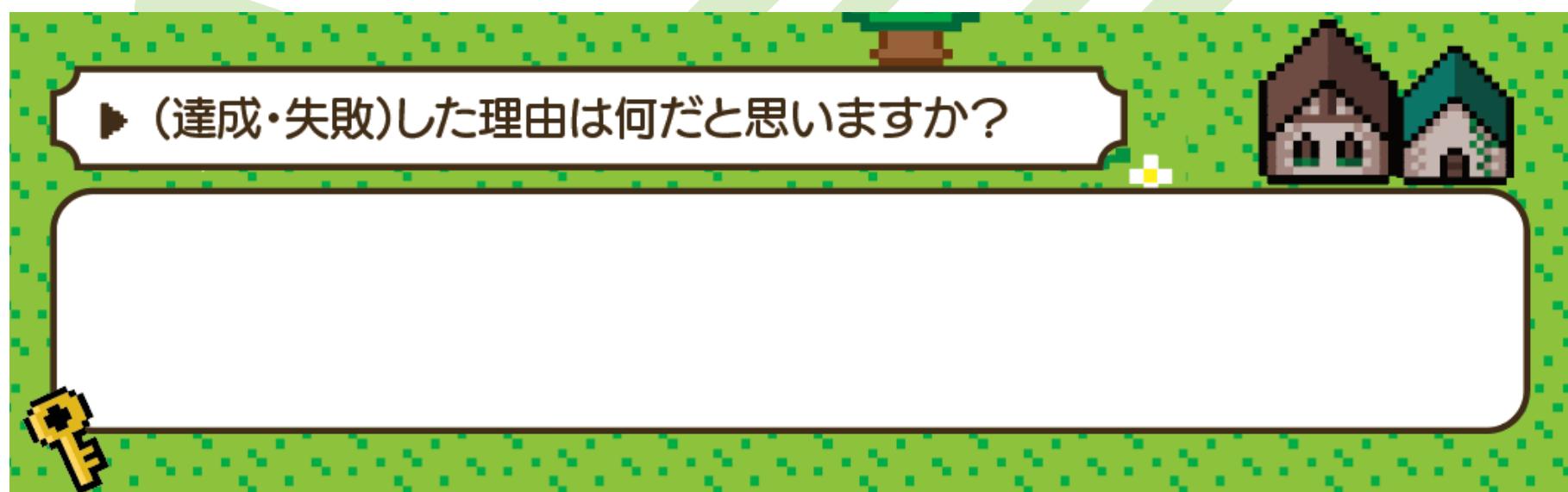
達成できた?



100ヨイハ

達成できた?

その要因を書いてみよう



STEP 2



解説の書を 読もう！

解説の書を読んで
意識したことには☑を
つけましょう



をつけよう！

- 元手を稼ぐ
- 期待値を計算しよう
- 人によって価格が変わる
- 付加価値をつける
- 知識に投資する
- お金に働かせる
- お金を借りる
- フィッシング詐欺
- 「絶対儲かる」は存在しない
- どろぼう保険
- リスク分散させる

もう一度ゲーム
するなら？



REPLAY

意識してみたいこと

- 元手を稼ぐ
- 期待値を計算しよう
- 人によって価格が変わる
- 付加価値をつける
- 知識に投資する
- お金に働かせる
- お金を借りる
- フィッシング詐欺
- 「絶対儲かる」は存在しない
- どろぼう保険
- リスク分散させる

ではもう一度
やってみよう！



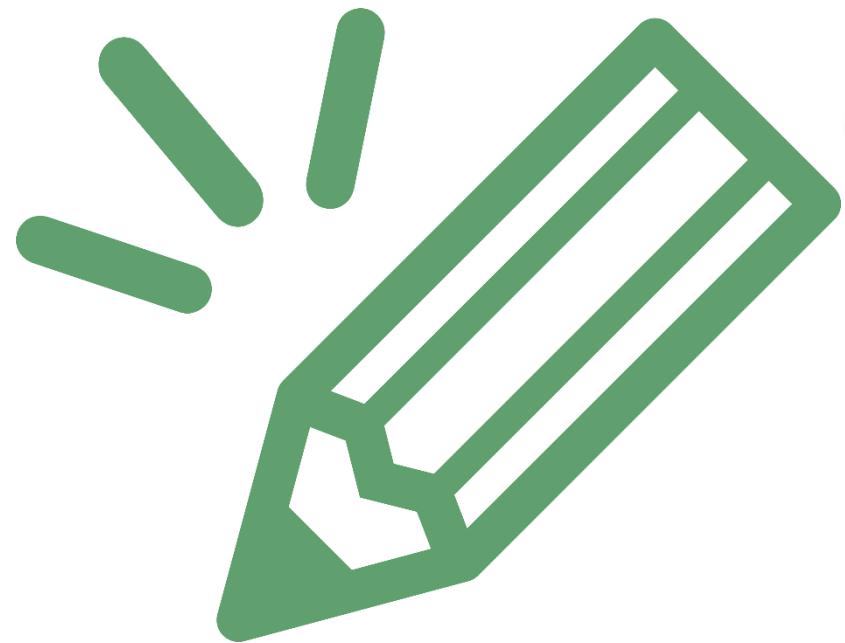
でもその前に…





大切なのは
タイムスケジュール

STEP 3



スケジュールを
書いてみよう！

タイムスクジュール

どこで	何をする?	予想コイン数
1800秒 ゴミ捨て場	スライムを倒す	
1500秒 教会の近く	ヒーリングストーンをゲット	
1200秒 素材屋	ポーションを合成	
薬局	ポーションを売る	40
900秒 森	木を切り倒す	50
600秒 空き地	木材を売る	80
300秒 電気屋	ビリーさんから炊飯器を買って ナリーさんに売る	70+ 100



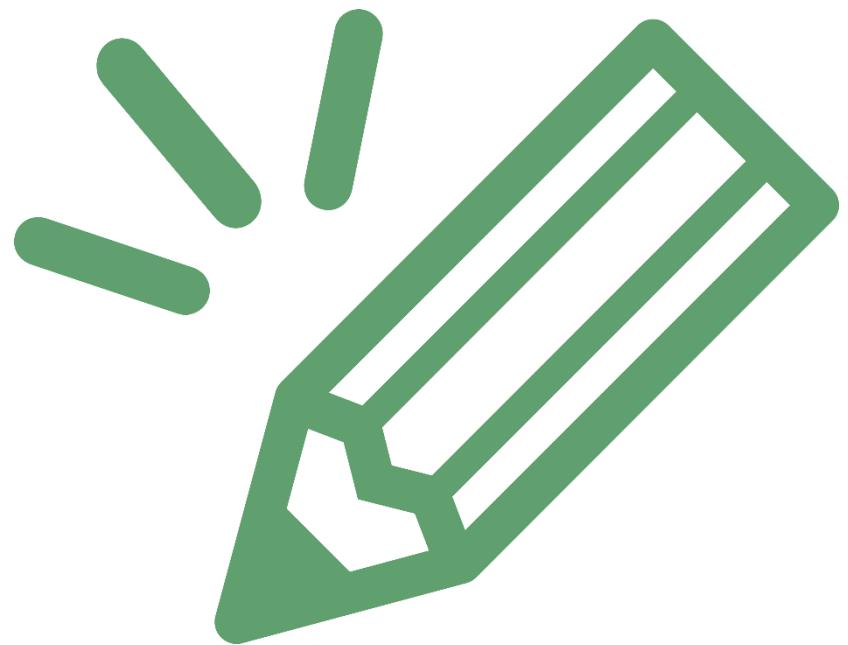
ではもう一度

プレイ！

お疲れ様でした！

今度は達成
できましたか？

STEP 4



**感想を書いて
みましょう！**

ただし
「現実に活かすなら」
を考えながら

感想タイム

現実に
活かすなら？